Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi softverskog inženjerstva



Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti uploadovanja zadatka programera

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Opis | Autor |
| 23.3.2021. | 1.0 | Inicijalna verzija | Nenad Marković |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc67695647)

[1.1 Rezime 4](#_Toc67695648)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc67695649)

[1.3 Reference 4](#_Toc67695650)

[2. Scenario uploadovanja zadatka programera 4](#_Toc67695651)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc67695652)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc67695653)

[2.2.1 Programer postavlja fajl/folder u zajednički folder 4](#_Toc67695654)

[2.2.2 Programer menja fajl/folder u zajedničkom folderu 4](#_Toc67695655)

[2.2.3 Programer neuspešno menja fajl/folder u zajedničkom folderu 4](#_Toc67695656)

[2.2.4 Programer briše fajl/folder u zajedničkom folderu 5](#_Toc67695657)

[2.2.5 Programer neuspešno briše fajl/folder u zajedničkom folderu 5](#_Toc67695658)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc67695659)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc67695660)

[2.5 Posledice 5](#_Toc67695661)

# Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri rešavanju problema.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

- Projektni zadatak

- Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

# Scenario uploadovanja zadatka programera

## 2.1 Kratak opis

Upload zadatka može da vrši svaki programer u zajednički folder na server, pri čemu izmene može da isvrši onaj koji ga je i uploadovao, dok drugi mogu samo da ga čitaju.

## 2.2 Tok događaja

### 2.2.1 Programer postavlja fajl/folder u zajednički folder

1. Pred programerom je interfejs na kome se sa leve strane nalazi sadržaj zajedničkog foldera, a sa desne strane dugmići “Promeni”, “Dodaj” I “Obriši” kao i polje za datum koje služi će služiti za filtriranje fajlova pre/posle određenog datuma.
2. Programer klikće ne dugme „Dodaj” i bira fajl/folder koji želi da postavi.
3. Sa leve strane u sadržaju se pojavljuje novi fajl/folder koji je programer odlučio da postavi i ažurira se baza.

### 2.2.2 Programer menja fajl/folder u zajedničkom folderu

1. Isto kao broj 1 u 2.2.1.
2. Programer selektuje fajl/folder u zajedničkom folderu, a zatim klikće na dugme „Promeni“ i bira novi fajl koji će zameniti selektovani.
3. Sa leve strane u sadržaju se pojavljuje novi fajl/folder koji je programer odlučio da postavi i ažurira se baza.

### 2.2.3 Programer neuspešno menja fajl/folder u zajedničkom folderu

1. Isto kao broj 1 u 2.2.1.
2. Programer selektuje fajl/folder u zajedničkom folderu, a zatim klikće na dugme „Promeni“ i izlazi mu poruka greške jer nema pravo da promeni taj fajl.

### 2.2.4 Programer briše fajl/folder u zajedničkom folderu

1. Isto kao broj 1 u 2.2.2.
2. Programer selektuje fajl/folder u zajedničkom folderu, a zatim klikće na dugme „Obriši“
3. Iz zajedničkog foldera nestaje fajl/folder i ažurira se baza.

### 2.2.5 Programer neuspešno briše fajl/folder u zajedničkom folderu

1. Isto kao broj 1 u 2.2.2.
2. Programer selektuje fajl/folder u zajedničkom folderu, a zatim klikće na dugme „Obriši“ i izlazi mu poruka greške jer nema pravo da obriše taj fajl.

## 2.3 Posebni zahtevi

Da bi programer mogao da menja/brise neki fajl mora biti njegov autor.

## 2.4 Preduslovi

Programer mora da se uloguje.

## 2.5 Posledice

Baza se ažurira posle svake promene.